https://careers.veeam.ru/departments/development/recommended-books

Рекомендуемая литература для разработчиков ПО

| Тема | Рекомендуемая книга | Автор |
| --- | --- | --- |
| Начальный уровень (для C#) - Junior | | |
| Алгоритмы и структуры данных, сложность алгоритмов (списки, деревья, сортировки, поиск) | Алгоритмы: построение и анализ | Томас Кормен, Чарльзом Лейзерстон |
| Interfaces/Classes/Structs (что, зачем и почему) | CLR via C# | Джеффри Рихтер |
| Коллекции/Generics в .NET. Общее понимание, как устроены коллекции, и того, какую из них когда можно использовать | CLR via C# | Джеффри Рихтер |
| Процессы/Потоки/Их синхронизация. Примитивы синхронизации | CLR via C# | Джеффри Рихтер |
| LINQ | CLR via C# | Джеффри Рихтер |
| Принципы построения реляционных баз данных | Введение в SQL | Мартин Грабер |
| Начальный уровень (для C++) - Junior | | |
| Алгоритмы и структуры данных, сложность алгоритмов (списки, деревья, сортировки, поиск) | Алгоритмы: построение и анализ | Томас Кормен, Чарльзом Лейзерстон |
| Классы и структуры (3 основы ООП: инкапсуляция, наследование и полиморфизм) | Язык программирования C++ | Бьерн Страуструп |
| Обработка ошибок и исключения | Язык программирования C++ | Бьерн Страуструп |
| Работа с потоками и файлами | Язык программирования C++ | Бьерн Страуструп |
| Стандартная библиотека С++ (строки, алгоритмы, контейнеры, потоки, умные указатели, исключения, итераторы) | Язык программирования C++ | Бьерн Страуструп |
| Средний уровень - Middle | | |
| Структурирование классов | Cовершенный код | Макконнел |
| Работа с исключениями | Cовершенный код | Макконнел |
| Именование и использование переменных | Cовершенный код | Макконнел |
| Циклы, операторы ветвления | Cовершенный код | Макконнел |
| Принципы ООД и ООП (S.O.L.I.D.) | Быстрая разработка программ. Принципы, примеры, практика. | Роберт C. Мартин |